



SICHERN UND NACHLADEN – CONTRA: OPERATION GALUGA LÄSST DIE KLASSISCHE RUN'N'GUN-ACTION-SERIE WIEDER AUFLEBEN

KONAMI und WayForward arbeiten zusammen, um mit Contra: Operation Galuga hochklassige Action auf aktuelle Gaming-Plattformen zu bringen.

Konami Digital Entertainment B.V. und WayForward gaben heute bekannt, dass mit *Contra: Operation Galuga* ein neuer Teil der legendären Contra Run'n'Gun-Videospielserie auf PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X|S, Xbox One, PC via Steam und Nintendo Switch™ erscheinen wird. *Contra: Operation Galuga* wird von WayForward, dem Studio hinter dem gefeierten *Contra 4*, entwickelt und soll Anfang 2024 in digitaler Form erscheinen. Eine physische Version des Titels für Konsolen ist ebenfalls in Planung.

Der Reveal-Trailer dieses hochexplosiven Revivals ist hier zu finden: https://youtu.be/U_IzZxNkWE

Contra: Operation Galuga kehrt zu den klassischen Wurzeln der Serie zurück und ist eine Neuinterpretation des ursprünglichen NES/Arcade Contra-Spiels aus den 1980er-Jahren. Ikonische Waffen und Umgebungen treffen auf neue Abschnitte, neue Feinde und Bosse, neue Spielmechanismen, ein erneuertes Power-Up-System sowie moderne Grafik und Sound.

Die Fan-Lieblinge und Contra-Elitesoldaten Bill Rizer und Lance Bean werden erneut in den Kampf gegen die Terrorgruppe "Red Falcon" geschickt, welche die einst friedliche Insel Galuga in ein Kriegsgebiet verwandelt hat, wo nun das Schicksal der Menschheit auf dem Spiel steht.

Zwei Spieler können sich im Story-Modus zum Koop-Kampf zusammenschließen und bis zu vier Spieler dürfen den Arcade-Modus gemeinsam erleben und durch acht Stages rennen, springen und schießen. Unter anderem schlägt es sie dabei in den Dschungel, an einen Wasserfall und eine Hovercycle-Fahrt durch eine feindliche Basis steht ebenfalls auf dem Programm. Ikonische Waffen und Attacken wie Laser, Streuschuss und die Zielsuchraketen kehren zurück – jetzt mit der Möglichkeit, zwei Waffen desselben Typs zu kombinieren, um die Feuerkraft zu erhöhen – und überschüssige Waffen können geopfert werden, um

KONAMI

atemberaubende Überladungsfähigkeiten zu entfesseln. Dank dreier Schwierigkeitsstufen und einer Vielzahl zusätzlicher Herausforderungsoptionen wird die intensive Action sowohl Contra-Veteranen als auch Neueinsteigern gleichermaßen gefallen.

Haupt-Features:

- Ein Pionier des Run'n'Gun-Genres ist zurück, neu aufgelegt und actionreicher denn je
- Acht explosive Stages: Feuergefechte im Dschungel, das Erklimmen eines Wasserfalls unter Beschuss, rasante Action auf einem Hovercycle in einer feindlichen Basis und noch viel mehr
- Koop-Action: Im Story-Modus mit bis zu zwei Spielern und im Arcade-Modus mit bis zu vier Spielern
- Mehrere spielbare Charaktere mit unterschiedlichen Fähigkeiten
- Epische, den Bildschirm ausfüllende Bosskämpfe
- Neue und klassische Waffen, jetzt mit stapelbaren Upgrades und besonderen Überladungsfähigkeiten
- Mehrere Schwierigkeitsoptionen und eine Fülle von zusätzlichen Inhalten

Weitere Informationen sind hier zu finden: <https://www.konami.com/games/contra/og/eu/en/>, oder auf den Social-Media-Kanälen von @Konami und @wayforward auf X und Facebook.

About WayForward

Based in Valencia, California, WayForward was founded in 1990 and has remained an independent game developer for more than 30 years. It is home to many talented individuals including programmers, environment artists, animators, modelers, illustrators, audio wizards, designers, and team leaders. With new avenues for distributing games directly to fans, they are finally able to make the games they have always wanted to.

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, Konami Group corporation includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/